

	卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
1	ST01-001	蒙其·D·魯夫	領航	【啟動主要】【每回合1次】附加最多1張休息狀態的咚!!卡在這張領航卡或1張自己的角色卡。	我可以將這個【啟動主要】效果附加在角色卡的咚!!卡附加到其他的角色卡嗎？	不可以。附加在角色卡的咚!!卡並不是「休息狀態的咚!!卡」。
2	ST01-001	蒙其·D·魯夫	領航	【啟動主要】【每回合1次】附加最多1張休息狀態的咚!!卡在這張領航卡或1張自己的角色卡。	使用這個【啟動主要】效果附加休息狀態的咚!!卡時，要維持橫向的狀態附加到角色卡嗎？	不用，附加在角色卡的咚!!卡的方向不重要。
3	ST01-002	騙人布	角色	【咚!!×2】【攻擊時】對手在這場戰鬥中，力量值5000以上的角色卡無法發動【防禦】。 【觸發器】使這張卡片登場。	如果防禦這張角色卡的角色卡使用反擊讓力量值達到6000以上時，攻擊的對象會變回原本的對象嗎？	不會，因為已經發動【防禦】之後，攻擊的對象即維持發動【防禦】的角色卡。
4	ST01-004	香吉士	角色	【咚!!×2】這張角色卡獲得【速攻】。 (這張卡片在登場的回合即可攻擊)	如果這張角色卡在登場的回合就因為其他的效果而處於休息狀態時，我可以進行攻擊嗎？	不可以，無法使用處於休息狀態的角色卡進行攻擊。
5	ST01-005	吉貝爾	角色	【咚!!×1】【攻擊時】除了這張角色卡以外，最多1張自己的領航卡或角色卡，在這個回合，力量值+1000。	如果這張卡片在自己場上有2張時，我可以將其中一張吉貝爾的【攻擊時】效果對另一張吉貝爾使用嗎？	可以。「除了這張角色卡以外」並不是指卡片名稱而是指這張角色卡本體。
6	ST01-007	娜美	角色	【啟動主要】【每回合1次】附加最多1張休息狀態的咚!!卡在1張自己的領航卡或角色卡。	我可以將這個【啟動主要】效果將咚!!卡附加在這張卡片本身嗎？	可以。
7	ST01-011	布魯克	角色	【登場時】附加最多2張休息狀態的咚!!卡在1張自己的領航卡或角色卡。	我可以將這個【登場時】效果只附加1張休息狀態的咚!!卡嗎？	可以。如果標示「最多~張」時，也可以選擇0張。
8	ST01-011	布魯克	角色	【登場時】附加最多2張休息狀態的咚!!卡在1張自己的領航卡或角色卡。	我可以將這個【登場時】效果在合計2張內各附加1張咚!!卡在領航卡和角色卡嗎？	不可以。
9	ST01-012	蒙其·D·魯夫	角色	【速攻】(這張卡片在登場的回合即可攻擊) 【咚!!×2】【攻擊時】對手在這場戰鬥中，無法發動【防禦】。	如果在這個角色卡攻擊後有其他角色卡進行攻擊時，對手可以發動【防禦】嗎？	可以，因為並不是在這張角色卡發動【攻擊時】效果的對戰中，所以對手可以發動【防禦】。

	卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
10	ST01-013	羅羅亞·索隆	角色	【咚!!×1】這張角色卡的力量值+1000。	在對手的回合中使用這個【咚!!×1】效果，這張角色卡的力量值也會+1000嗎？	是的，會+1000。這個效果在雙方的回合中都有效。
11	ST01-015	橡膠JET槍	事件	【主要】KO最多1張對手力量值6000以下的角色卡。 【觸發器】發動這張卡片的【主要】效果。	如果原本力量值6000以下的角色卡因為效果而達到7000以上時，我可以使用這個【主要】效果KO嗎？	不可以。只可以KO當下力量值6000以下的角色卡。
12	ST01-016	惡魔風腳	事件	【主要】選擇最多1張自己擁有《草帽一行人》特徵的領航卡或角色卡。在這個回合，若該領航卡或角色卡攻擊時，對手無法發動【防禦】。 【觸發器】KO最多1張對手費用3以下持有【防禦】的角色卡。	如果選擇的角色卡攻擊後，有其他角色卡進行攻擊時，對手可以發動【防禦】嗎？	可以。因為並不是在使用這張事件卡所選擇的角色卡進行攻擊的對戰中，所以對手可以發動【防禦】。
13	ST01-016	惡魔風腳	事件	【主要】選擇最多1張自己擁有《草帽一行人》特徵的領航卡或角色卡。在這個回合，若該領航卡或角色卡攻擊時，對手無法發動【防禦】。 【觸發器】KO最多1張對手費用3以下持有【防禦】的角色卡。	我可以使用這個【觸發器】效果KO本身沒持有【防禦】效果但是卡片文字內容有提起【防禦】效果的角色卡嗎，例如「ST01-012 蒙其·D·魯夫」？	不可以。在使用這張卡片的當下只可以KO本身持有【防禦】效果的角色卡。
14	ST01-017	千陽號	舞台	【啟動主要】可將這張舞台卡置為休息狀態：最多1張自己擁有《草帽一行人》特徵的領航卡或角色卡，在這個回合，力量值+1000。	在這張舞台卡登場的回合，我可以發動「可將這張舞台卡置為休息狀態：」的效果嗎？	可以。
15	ST02-001	尤斯塔斯·基德	領航	【啟動主要】【每回合1次】③(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態)，可以廢棄1張自己的手牌：將這張領航卡置為活動狀態。	在這個回合已經進行過攻擊，我可以使用這個效果將領航卡置為活動狀態然後再次進行攻擊嗎？	可以。
16	ST02-003	烏魯基	角色	【咚!!×1】若場上有3張以上自己的角色卡時，這個角色的力量值+2000。	如果在這張角色卡的對戰中自己的角色卡張數有變化時，這張角色卡的力量值會如何呢？	在該對戰的傷害步驟當下自己的角色卡張數有3張以上的話，會以力量值+2000的狀態處理對戰的結果。
17	ST02-003	烏魯基	角色	【咚!!×1】若場上有3張以上自己的角色卡時，這個角色的力量值+2000。	「有3張以上自己的角色卡」是指這張角色卡本身也算進去有3張以上嗎？	是的，包含這張角色卡合計有3張以上的話，即提升力量值。

	卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
18	ST02-003	烏魯基	角色	【咚!!×1】若場上有3張以上自己的角色卡時，這個角色的力量值+2000。	在對手的回合中使用這個【咚!!×1】效果，這張角色卡的力量值也會+2000嗎？	是的，會+2000。這個效果在雙方的回合中都有效。
19	ST02-007	珠寶·波妮	角色	【啟動主要】①(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態)，可將這張角色卡置為休息狀態：從自己的卡組上面查看5張卡片，公開最多1張擁有《超新星》特徵的卡片，並加入手牌。之後，將其餘卡片依任意順序放到卡組下面。	我可以將這張卡片的效果將綠色以外擁有《超新星》的卡片加入手牌嗎？	可以。
20	ST02-007	珠寶·波妮	角色	【啟動主要】①(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態)，可將這張角色卡置為休息狀態：從自己的卡組上面查看5張卡片，公開最多1張擁有《超新星》特徵的卡片，並加入手牌。之後，將其餘卡片依任意順序放到卡組下面。	如果沒有擁有《超新星》的卡片時會如何呢？	將從卡組上面查看的卡片全部依任意順序排列放到卡組下面。
21	ST02-007	珠寶·波妮	角色	【啟動主要】①(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態)，可將這張角色卡置為休息狀態：從自己的卡組上面查看5張卡片，公開最多1張擁有《超新星》特徵的卡片，並加入手牌。之後，將其餘卡片依任意順序放到卡組下面。	在這張角色卡登場的回合，我可以啟動「可將這張角色卡置為休息狀態：」的效果嗎？	可以。
22	ST02-008	刮盤人·亞普	角色	【咚!!×1】【攻擊時】將最多1張對手的咚!!卡置為休息狀態。	我可以將這個【攻擊時】效果選擇已經是休息狀態的咚!!卡嗎？	可以。在這種情況下，使用【攻擊時】效果不會發生任何效果。
23	ST02-008	刮盤人·亞普	角色	【咚!!×1】【攻擊時】將最多1張對手的咚!!卡置為休息狀態。	我可以將對手附加在角色卡的咚!!卡置為休息狀態嗎？	不可以。請選擇最多1張對手費用區裡的咚!!卡。
24	ST02-008	刮盤人·亞普	角色	【咚!!×1】【攻擊時】將最多1張對手的咚!!卡置為休息狀態。	我可以將已經是休息狀態的咚!!卡置為休息狀態嗎？	不可以。已經處於休息狀態的卡片無法再次置為休息狀態。
25	ST02-008	刮盤人·亞普	角色	【咚!!×1】【攻擊時】將最多1張對手的咚!!卡置為休息狀態。	我可以將對手附加在角色卡的咚!!卡置為休息狀態嗎？	不可以。請選擇最多1張對手費用區裡活動狀態的咚!!卡。

	卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
26	ST02-009	托拉法爾加·羅	角色	【登場時】將最多1張自己休息狀態費用5以下擁有《超新星》或《哈特海賊團》特徵的角色卡置為活動狀態。	在這個回合已經進行過攻擊，我可以將使用這個效果將角色卡置為活動狀態然後再次進行攻擊嗎？	可以。
27	ST02-010	巴吉魯·霍金斯	角色	【咚!! ×1】【每回合1次】【我方回合中】若這張角色卡和對手的角色卡對戰時，將這張角色卡置為活動狀態。	我可以將使用這個效果將角色卡置為活動狀態然後再次進行攻擊嗎？	可以。
28	ST02-010	巴吉魯·霍金斯	角色	【咚!! ×1】【每回合1次】【我方回合中】若這張角色卡和對手的角色卡對戰時，將這張角色卡置為活動狀態。	如果這張角色卡和對手的角色卡對戰時，會在對戰階段的什麼時候成為活動狀態？	在對戰結束時，如果該攻擊的對象是角色卡的話即成為活動狀態。
29	ST02-010	巴吉魯·霍金斯	角色	【咚!! ×1】【每回合1次】【我方回合中】若這張角色卡和對手的角色卡對戰時，將這張角色卡置為活動狀態。	如果這張角色卡攻擊對手的領航卡，而對手發動【防禦】時，這張角色卡會成為活動狀態嗎？	是的，會成為活動狀態。
30	ST02-010	巴吉魯·霍金斯	角色	【咚!! ×1】【每回合1次】【我方回合中】若這張角色卡和對手的角色卡對戰時，將這張角色卡置為活動狀態。	在對手場上有5張角色卡的狀態下，這張角色卡進行攻擊宣言時，對手發動「OP01-014吉貝爾」的【防禦】。 這個時候使用「OP01-014吉貝爾」的【防禦時】效果，選擇1張手牌中費用2以下紅色的角色卡登場，然後根據規則廢棄發動【防禦】的吉貝爾。 在這種情況下，這張角色卡會成為活動狀態嗎？	不，不會成為活動狀態。 因為攻擊的對象已經不存在，所以會省略後續的反擊步驟、傷害步驟，結束對戰。在這種情況下，這張角色卡的“若對戰時”並沒有解決，因此無法置為活動狀態。
31	ST02-013	尤斯塔斯·基德	角色	【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片) 【咚!! ×1】【我方回合結束時】將這張角色卡置為活動狀態。	如果這張附加1張以上咚!!卡而且休息狀態的角色卡在場上時，在自己的回合結束時我可以選擇不將這張角色卡置為活動狀態嗎？	不可以，請盡可能置為活動狀態。

	卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
32	ST02-013	尤斯塔斯·基德	角色	【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片) 【咚!! x1】【我方回合結束時】將這張角色卡置為活動狀態。	我可以使用這個【我方回合結束時】效果讓這張活動狀態的角色卡再次置為活動狀態嗎？	不可以，如果已經是活動狀態的情況下不會發生任何效果。
33	ST02-014	X·多雷古	角色	【咚!! x1】【我方回合中】若這張角色卡在休息狀態時，自己擁有《超新星》或《海軍》特徵的領航卡和角色卡的力量值+1000。	如果是擁有《超新星》和《海軍》兩種特徵的角色卡，力量值會+2000嗎？	不會。擁有《超新星》或《海軍》或兩種特徵的角色卡，力量值會各別+1000。
34	ST02-015	手術刀	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+2000。之後，將最多1張自己的咚!!卡置為活動狀態。 【觸發器】將最多2張自己的咚!!卡置為活動狀態。	我可以使用這個【反擊】效果但是不將咚!!卡置為活動狀態嗎？	可以。
35	ST02-015	手術刀	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+2000。之後，將最多1張自己的咚!!卡置為活動狀態。 【觸發器】將最多2張自己的咚!!卡置為活動狀態。	如果費用區的咚!!卡不足時，我可以發動這個【觸發器】效果嗎？	可以。 在這種情況下，可以選擇將0張或1張咚!!卡置為活動狀態。
36	ST02-016	反彈	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+4000。之後，將最多1張自己的咚!!卡置為活動狀態。	我可以使用這個【反擊】效果但是不將咚!!卡置為活動狀態嗎？	可以。
37	ST02-017	稻草手刀	事件	【主要】將最多1張對手的角色卡置為休息狀態。 【觸發器】使最多1張自己手牌中費用2以下擁有《超新星》特徵的卡片登場。	我可以使用這個【主要】效果選擇已經是休息狀態的角色卡嗎？	可以。在這種情況下，使用【主要】效果不會發生任何效果。

	卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
38	ST02-017	稻草手刀	事件	【主要】將最多1張對手的角色卡置為休息狀態。 【觸發器】使最多1張自己手牌中費用2以下擁有《超新星》特徵的卡片登場。	這個【觸發器】效果可以讓我使用擁有《超新星》的事件卡嗎？	不可以。只有角色卡或舞台卡可以登場。
39	ST02-017	稻草手刀	事件	【主要】將最多1張對手的角色卡置為休息狀態。 【觸發器】使最多1張自己手牌中費用2以下擁有《超新星》特徵的卡片登場。	如果使用這個【觸發器】效果讓持有【登場時】效果的卡片登場時，那個【登場時】效果會發動嗎？	可以。
40	ST03-001	克洛克達爾	領航	【啟動主要】【每回合1次】咚!!-4(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)：將最多1張費用5以下的角色卡放回持有者的手牌。	我可以將自己的角色卡放回手牌嗎？	可以。
41	ST03-003	克洛克達爾	角色	【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片) 【咚!!×1】【防禦時】將最多1張費用2以下的角色卡放到持有者的卡組下面。	如果使用這個【防禦時】效果將進行攻擊的角色卡本身放到卡組下面時，對戰的結果會如何呢？	如果進行攻擊的角色卡不在場上時，對戰不會發生任何事即結束。
42	ST03-003	克洛克達爾	角色	【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片) 【咚!!×1】【防禦時】將最多1張費用2以下的角色卡放到持有者的卡組下面。	我可以將自己的角色卡放到卡組下面嗎？	可以。
43	ST03-004	月光·摩利亞	角色	【登場時】將最多1張自己廢棄區中除了「月光·摩利亞」以外費用4以下擁有《王下七武海》或《恐怖三桅帆船海賊團》特徵的角色卡，加入手牌。	我可以將「ST03-004 月光·摩利亞」以外卡片名稱是「月光·摩利亞」的卡片加入手牌嗎？	不可以。所有卡片名稱是「月光·摩利亞」的卡片都無法使用這個效果加入手牌。

	卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
44	ST03-005	喬拉可爾·密佛格	角色	【咚!!×1】【攻擊時】抽2張卡片，並廢棄2張自己的手牌。	如果自己卡組的卡片在1張以下時，我可以將這張附加咚!!卡的角色卡進行攻擊嗎？	可以。但是，因為【攻擊時】效果一定會發動，必須盡可能抽2張卡片，所以卡組會剩0張卡片，而卡組0張卡片的玩家即遊戲戰敗。
45	ST03-007	戰桃丸	角色	【咚!!×1】【啟動主要】【每回合1次】②(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態)：從自己的卡組使最多1張費用4以下的「和平主義者」登場，並將卡組洗牌。	如果卡組中沒有「和平主義者」時，我可以發動效果嗎？	可以。查看完自己的卡組後，沒有任何卡片登場就將卡組洗牌。
46	ST03-009	唐吉訶德·多佛朗明哥	角色	【登場時】將最多1張費用7以下的角色卡放回持有者的手牌。	我可以將這個【登場時】效果將這張角色卡本身或自己其他的角色卡放回手牌嗎？	可以。
47	ST03-010	巴索羅繆·大熊	角色	【登場時】從自己的卡組上面查看3張卡片，並依任意順序變換排列放到卡組上面或下面。 【觸發器】使這張卡片登場。	查看完卡組上面的3張卡片後，我可以將1張卡片放在卡組上面、其他2張卡片放在卡組下面嗎？	不可以。在重新排列3張卡片後，選擇將3張卡片一起放在卡組的上面或是下面。
48	ST03-010	巴索羅繆·大熊	角色	【登場時】從自己的卡組上面查看3張卡片，並依任意順序變換排列放到卡組上面或下面。 【觸發器】使這張卡片登場。	如果卡組的卡片在2張以下時，我可以發動效果嗎？	可以。 在查看卡組的期間不會將卡組的卡片張數視為0張。
49	ST03-014	馬歇爾·D·汀奇	角色	【登場時】將最多1張費用3以下的角色卡放回持有者的手牌。	我可以將這個【登場時】效果將這張角色卡本身或自己其他的角色卡放回手牌嗎？	可以。
50	ST03-015	砂暴	事件	【主要】將最多1張費用7以下的角色卡放回持有者的手牌。 【觸發器】發動這張卡片的【主要】效果。	我可以將這個【主要】效果將這張角色卡本身或自己其他的角色卡放回手牌嗎？	可以。
51	ST03-016	推手壓力砲	事件	【反擊】將最多1張費用3以下的角色卡放回持有者的手牌。 【觸發器】發動這張卡片的【反擊】效果。	如果使用這個【反擊】效果將進行攻擊的角色卡或被攻擊的角色卡放回手牌時，對戰的結果會如何呢？	如果進行攻擊的角色卡或被攻擊的角色卡不在場上時，對戰不會發生任何事即結束。

	卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
52	ST03-016	推手壓力砲	事件	【反擊】將最多1張費用3以下的角色卡放回持有者的手牌。 【觸發器】發動這張卡片的【反擊】效果。	我可以將這個【反擊】效果將自己的角色卡放回手牌嗎？	可以。
53	ST03-016	推手壓力砲	事件	【反擊】將最多1張費用3以下的角色卡放回持有者的手牌。 【觸發器】發動這張卡片的【反擊】效果。	如果將自己的角色卡放回手牌時，在那場對戰中我可以將那張角色卡的反擊嗎？	可以。
54	ST03-017	迷戀甘風	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+4000。之後，若自己的手牌在3張以下時，抽1張卡片。	如果包含這張卡片合計有4張手牌時，我可以將這個效果抽取卡片嗎？	可以，抽1張卡片的效果也會發動。在發動事件卡的同時，事件卡會放置到廢棄區，就不會算在手牌的張數內。
55	ST04-001	海道	領航	【啟動主要】【每回合1次】咚!!-7(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)：將最多1張對手的生命值卡放到廢棄區。	如果對手的生命值卡連1張都沒有時，我可以將這個效果獲得遊戲勝利嗎？	不可以。雖然可以發動效果，但是對手沒有生命值卡的狀況下不會發生任何效果。
56	ST04-002	烏爾蒂	角色	【登場時】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)：使最多1張自己手牌中費用4以下的「培濟萬」登場。	如果手牌中沒有使用【登場時】效果可以登場的卡片時，我可以將這張角色卡登場嗎？	可以。
57	ST04-003	海道	角色	【登場時】咚!!-5(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)：KO最多1張對手費用6以下的角色卡，並且這張角色卡，在這個回合，獲得【速攻】。 (這張卡片在登場的回合即可攻擊)	如果場上沒有可以KO的角色卡時，我可以將【登場時】效果獲得速攻嗎？	可以。如果標示“最多~張”時，也可以選擇0張。
58	ST04-008	JACK	角色	【登場時】可以廢棄1張自己的手牌：從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。	如果咚!!卡組沒有卡片時我可以將發動效果嗎？	可以。在廢棄1張手牌後，不會發生任何事。
59	ST04-008	JACK	角色	【登場時】可以廢棄1張自己的手牌：從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。	如果沒有手牌時我可以將這張角色卡登場嗎？	可以。但是，無法發動【登場時】效果。

	卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
60	ST04-010	福茲胡	角色	【登場時】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組): KO最多1張對手費用3以下的角色卡。 【觸發器】使這張卡片登場。	如果沒有1張咚!!卡可以放回咚!!卡組時,我可以使用【觸發器】效果讓這張角色卡登場嗎?	可以。這個時候會因為咚!!卡不足而無法發動【登場時】效果。
61	ST04-014	招牌大將"災禍"	事件	【主要】抽1張卡片,並從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。 【觸發器】發動這張卡片的【主要】效果。	我可以只進行「從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡」嗎?	不可以,請盡可能進行抽1張卡片的效果。
62	ST04-014	招牌大將"災禍"	事件	【主要】抽1張卡片,並從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。 【觸發器】發動這張卡片的【主要】效果。	如果咚!!卡組已經沒有卡片時我可以發動效果嗎?	可以。
63	ST04-015	無賴男炸彈	事件	【主要】KO最多1張對手費用6以下的角色卡,並且從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。 【觸發器】從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。	如果咚!!卡組已經沒有卡片時我可以發動效果嗎?	可以。
64	ST04-016	吐息	事件	【反擊】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組):最多1張自己的領航卡或角色卡,在這場對戰中,力量值+4000。	我可以發動這張卡片而不支付咚!!-1嗎?	可以,雖然可以發動,但是不會發生任何效果。
65	ST04-017	鬼島	舞台	【啟動主要】可將這張舞台卡置為休息狀態:若自己的領航卡擁有《百獸海賊團》特徵時,從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。	如果自己的領航卡沒有擁有《百獸海賊團》特徵時,我可以發動這個【啟動主要】效果嗎?	可以,雖然可以發動,但是不會發生任何效果。
66	ST04-017	鬼島	舞台	【啟動主要】可將這張舞台卡置為休息狀態:若自己的領航卡擁有《百獸海賊團》特徵時,從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。	如果咚!!卡組已經沒有卡片時我可以發動效果嗎?	可以。

	卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
67	ST02-009	托拉法爾加·羅	角色	【登場時】將最多1張自己休息狀態費用5以下擁有《超新星》或《哈特海賊團》特徵的角色卡置為活動狀態。	我可以使用這個【登場時】效果將領航卡置為活動狀態嗎？	不可以。「1張角色卡」是指只限定角色卡。