

	類別	問題	答覆
1	基本規則	放置卡組和公開領航卡的順序是自由的嗎？	不是，在雙方將卡組放置於桌子上之後，才公開彼此的領航卡。
2	基本規則	有規定生命值卡的排列順序嗎？	有的。 以卡組最上面的卡片置於生命值區底部的順序放置。
3	基本規則	在重整階段可以將附加的咚!!卡維持附加狀態不放回費用區嗎？	不可以，一定要放回費用區。
4	基本規則	因為效果導致力量值變成0以下的角色卡會如何呢？	以力量值0以下的狀態留在場上。
5	詳細規則	如果標示「最多~張」時，我可以選擇0張嗎？	可以。
6	關鍵字	如果附加的咚!!卡比指定的張數還多的話，【咚!!x○】效果會發動嗎？	會發動。
7	關鍵字	已經在場上的角色卡可以發動「反擊+1000」的效果嗎？	不可以，只有在手牌中的卡片才可以發動反擊。
8	關鍵字	沒有被攻擊的卡片也可以使用反擊達到提升力量的效果嗎？	可以，雖然可以使用，但是效果會在目前的對戰結束時失效。
9	關鍵字	使用角色卡的反擊時需要支付費用嗎？	不用，使用角色卡的反擊時不需要支付費用。
10	關鍵字	自己有5個角色在場上的狀態下要再讓其他角色登場時，放置到廢棄區的角色卡的KO時效果會發動嗎？	不會發動。 因為放置到廢棄區的角色卡並不是被KO，而是直接被移動到廢棄區。
11	關鍵字	如果場上存在持有【每回合1次】的同名卡片時，那些同名卡片在同一回合中可以發動各自的效果嗎？	可以。
12	關鍵字	我可以讓持有【登場時】效果的角色卡不發動【登場時】效果就登場嗎？	不可以，只要可以就一定要發動【登場時】效果。 但是，如果效果需要支付費用時，不支付費用即可不發動效果就登場。
13	關鍵字效果	我可以在一次對戰中發動2個以上的【防禦】嗎？	不可以，每一次防禦步驟最多可以發動1張【防禦】效果。
14	關鍵字效果	被攻擊的角色卡可以發動自身的【防禦】嗎？	不可以。
15	關鍵字效果	在發動【防禦】的卡片上使用反擊，可以提升力量值嗎？	可以。
16	關鍵字效果	對手攻擊時，如果自己持有【防禦】的角色卡在場上時，一定要發動【防禦】嗎？	不用，可以選擇不發動。
17	關鍵字效果	如果以持有【消失】的角色卡成功造成傷害時，可以選擇不將生命值卡放到廢棄區嗎？	不可以。
18	關鍵字效果	如果以持有【雙重攻擊】的角色卡成功造成傷害時，可以選擇只造成1傷害嗎？	不可以。
19	關鍵字效果	以【雙重攻擊】造成2傷害時，如果因為第一個傷害而發動觸發器效果，結果使這張角色卡失去【雙重攻擊】或是離開場地的話，剩下的傷害會不見嗎？	不會，造成的傷害不會不見。 由於造成2傷害是確定的，因此即使這張角色卡因為【觸發器】的效果而離開場地或【雙重攻擊】效果變得無效，造成的傷害仍然是2。
20	關鍵字效果	如果對手的生命值卡剩下1張時，可以使用【雙重攻擊】造成2傷害後獲得遊戲勝利嗎？	不可以。
21	關鍵字效果	可以不發動【觸發器】就將卡片加入手牌嗎？	可以。
22	基本規則	主要階段期間，附加在角色卡的咚!!卡可以更換附加到其他的角色卡嗎？	不可以，不能更換。
23	關鍵字效果	已經在休息狀態的角色卡可以發動【防禦】嗎？	不可以。
24	基本規則	自己場上已經有舞台卡時，我可以讓新的舞台卡登場嗎？	可以。在這種情況下，請先公開要登場的舞台卡，並支付費用，將在舞台卡區的卡片放置到廢棄區，再使新的舞台卡在舞台卡區登場。
25	關鍵字	因為「咚!!-○：」的效果而要將咚!!卡放回咚!!卡組時，我可以將附加在角色卡的咚!!卡放回去嗎？	可以。可以自由選擇在領航卡區、舞台卡區、角色卡區和費用區的咚!!卡放回咚!!卡組。
26	關鍵字	我可以在自己的主要階段發動事件卡的【反擊】效果嗎？	不可以。事件卡的【反擊】效果只有在對手攻擊時對戰中的反擊步驟才可以發動。
27	詳細規則	在對象不存在的狀況下，我可以發動有指定對象的卡片效果嗎？	可以。只是這種情況下不會發生任何效果。
28	基本規則	在「攻擊·步驟」「防禦·步驟」「反擊·步驟」的任一步驟中，如果進行攻擊的角色卡或作為攻擊對象的角色卡移動到另一個區域時，會如何呢？	當各步驟結束時，如果進行攻擊的角色卡或作為攻擊對象的角色卡移動到另一個區域時，將不會進行下一個步驟即結束對戰。
29	基本規則	手牌的張數有上限嗎？	沒有。
30	關鍵字	【KO時】是指持有這個效果的角色卡被KO時發動的效果嗎？還是持有這個效果的角色卡KO對手的角色卡時發動的效果呢？	是持有這個效果的角色卡被KO時發動的效果。持有這個效果的角色卡KO對手的角色卡時不會發動。
31	關鍵字	【攻擊時】是指持有這個效果的卡片攻擊時發動的效果嗎？其他沒持有這個效果的卡片攻擊時也會發動效果嗎？	是持有這個效果的卡片攻擊時發動的效果。其他沒持有這個效果的卡片攻擊時不會發動。
32	基本規則	如果使用自己力量值變成-2000的角色卡，攻擊對手力量值變成-2000的角色卡時，對戰的結果會如何呢？	自己力量值變成-2000的角色卡獲勝，對手的角色卡被KO。同樣的狀況下，如果攻擊的卡片是領航卡時，也是由進行攻擊力量值-2000的角色卡獲勝，並造成對手1傷害。
33	關鍵字效果	因為效果，要將自己的生命值卡加入手牌時，如果那張生命值卡持有【觸發器】的話，我可以發動那個【觸發器】效果嗎？	不可以。 【觸發器】效果是在受到傷害時才可以發動的效果。
34	基本規則	以力量值0的角色卡攻擊力量值0的角色卡並獲勝了，對手的角色卡會被KO嗎？	是的，會被KO。
35	基本規則	如果對力量值6000的角色卡發動將力量值-10000的效果時，會如何呢？	那張角色卡的力量值會變成-4000。
36	基本規則	如果附加1張咚!!卡在力量值-4000狀態的角色卡時，會如何呢？	那張角色卡的力量值會變成-3000。
37	基本規則	角色卡的費用會減少至少於0的數值嗎？	不會減少至少於0，如果費用減少至負數時，會視為0。
38	基本規則	如果場上的角色卡在費用被減少的狀態下放回手牌時，我可以使那張角色卡以被減少的費用登場嗎？	不可以。如果受到某效果影響的角色卡移動區域時，原本區域所受到的效果即會消失。
39	基本規則	「擁有包含『○○』特徵」有包括擁有《前○○》或《○○旗下》等特徵的狀況嗎？	有的，有包括。
40	基本規則	如果自己的費用區已經沒有咚!!卡時，我還可以費用0的卡片嗎？	可以。
41	詳細規則	如果因為【啟動主要】效果，使有「在這個回合」的效果被發動並解決時，即使發動該效果的卡片移動到別的區域，「在這個回合」指定的效果在這個回合中仍然有效嗎？	是的，仍然有效。
42	詳細規則	在受到傷害而將自己的生命值卡加入手牌時，因為是持有【觸發器】效果的事件卡，所以沒有加入手牌而是發動該事件卡持有的【觸發器】效果。這時，寫有「發動事件卡時」的效果會發動嗎？	不會發動。
43	基本規則	1張生命值區上面或下面的卡片是指哪張卡片呢？	是指在生命值區卡片的最上面或最下面的那張卡片。
44	基本規則	將卡片加入生命值區的上部或下部時，要將卡片放在哪裡？	放置在生命值區卡片的最上面或最下面，如果生命值區沒有卡片時，就放置在生命值區。除非有特別的指示，否則以背面朝上放置。
45	基本規則	將卡組的卡片加到生命值區時，自己或對手可以看那張卡片嗎？	不可以。
46	基本規則	在生命值區以正面朝上放置的卡片可以發動觸發器嗎？	可以。
47	基本規則	在遠距對戰中，如果要查看對手的生命值卡時，該怎麼處理呢？	請對手展示出生命值卡並只讓自己看得到。
48	詳細規則	以「查看最多1張自己或對手生命值區上面的卡片後，放置到生命值區的上部或下部。」的效果，查看自己生命值區上面的卡片後，我可以將卡片放置到對手生命值區的上部或下部嗎？	不可以。查看生命值區的卡片後，要將該卡片放置到持有者的生命值區的上部或下部。
49	詳細規則	以「查看最多1張自己或對手生命值區上面的卡片後，放置到生命值區的上部或下部。」的效果，查看對手生命值區上面的卡片後，我可以將卡片放置到自己生命值區的上部或下部嗎？	不可以。查看生命值區的卡片後，要將該卡片放置到持有者的生命值區的上部或下部。

	類別	問題	答覆
50	基本規則	可以使用效果將附加在角色卡和領航卡的咚!!卡或!!咚卡組的咚!!卡置為活動狀態或休息狀態嗎？	不可以。
51	關鍵字效果	因為對手持有【雙重攻擊】的角色卡，自己受了2傷害。如果一開始的第1個傷害翻到持有【觸發器】的卡片時，是在處理接下來的第2個傷害之前先發動這個【觸發器】效果嗎？	是的，先發動【觸發器】效果。在第1個傷害而發動【觸發器】效果之後，如果生命值卡還有1張以上時，再確認第2個傷害的生命值卡。
52	關鍵字效果	如果發動「OP03-074 陀螺結」的【觸發器】效果「發動這張卡片的【主要】效果。」時，不支付【主要】效果「咚!!-2：」的發動費用可以發動【主要】效果嗎？	不可以。
53	關鍵字效果	在對手的回合，進行攻擊的卡片的【攻擊時】效果和自己的【對手攻擊時】效果，哪一個會先發動呢？	對手的【攻擊時】會先發動。
54	關鍵字效果	持有【對手攻擊時】效果的卡片在自己場上的情況下，如果對手將持有【對手攻擊時】效果以外的卡片作為攻擊的對象時，可以發動【對手攻擊時】效果嗎？	可以。