

卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆	
1	OP03-001	波特卡斯·D·艾斯	領航	這張領航卡攻擊時或遭受攻擊時，可以廢棄自己手牌中任意張數的事件卡或舞台卡。每廢棄1張卡片，這張領航卡，在這場對戰中，力量值+1000。	發動這個「攻擊時」效果是在對手發動【防禦】或反擊之前嗎？	是的，是在對手發動【防禦】或反擊之前。
2	OP03-001	波特卡斯·D·艾斯	領航	這張領航卡攻擊時或遭受攻擊時，可以廢棄自己手牌中任意張數的事件卡或舞台卡。每廢棄1張卡片，這張領航卡，在這場對戰中，力量值+1000。	自己這張領航卡的「遭受攻擊時」效果是在自己發動反擊之前發動嗎？	是的，是在自己發動反擊之前發動。
3	OP03-001	波特卡斯·D·艾斯	領航	這張領航卡攻擊時或遭受攻擊時，可以廢棄自己手牌中任意張數的事件卡或舞台卡。每廢棄1張卡片，這張領航卡，在這場對戰中，力量值+1000。	自己這張領航卡的「遭受攻擊時」效果是在對手發動【攻擊時】效果或「攻擊時」效果之前嗎？	不是，是先發動對手的【攻擊時】「攻擊時」效果。
4	OP03-001	波特卡斯·D·艾斯	領航	這張領航卡攻擊時或遭受攻擊時，可以廢棄自己手牌中任意張數的事件卡或舞台卡。每廢棄1張卡片，這張領航卡，在這場對戰中，力量值+1000。	自己這張領航卡的「遭受攻擊時」效果是在自己發動【防禦】之前發動嗎？	不是，是在自己發動【防禦】之後，但是，如果自己的角色卡發動【防禦】時，由於攻擊的對象會變成那張角色卡，因此這張領航卡就不能發動「遭受攻擊時」效果。
5	OP03-001	波特卡斯·D·艾斯	領航	這張領航卡攻擊時或遭受攻擊時，可以廢棄自己手牌中任意張數的事件卡或舞台卡。每廢棄1張卡片，這張領航卡，在這場對戰中，力量值+1000。	自己在反擊步驟發動反擊後，我可以發動自己這張領航卡的「遭受攻擊時」效果提升力量值嗎？	不可以。
6	OP03-001	波特卡斯·D·艾斯	領航	這張領航卡攻擊時或遭受攻擊時，可以廢棄自己手牌中任意張數的事件卡或舞台卡。每廢棄1張卡片，這張領航卡，在這場對戰中，力量值+1000。	自己的角色卡遭受攻擊時，我可以發動這張領航卡的「遭受攻擊時」效果嗎？	不可以。
7	OP03-005	薩吉	角色	【啟動主要】【每回合1次】這張角色卡，在這個回合，力量值+2000。之後，這回合結束時，將這張角色卡放置到廢棄區。	在發動這個【啟動主要】效果的回合中，如果這張卡片移動到手牌或卡組，在回合結束時這張角色卡還會移動到廢棄區嗎？	不會移動。
8	OP03-012	馬歇爾·D·汀奇	角色	【攻擊時】可將1張自己力量值4000以上紅色的角色卡放置到廢棄區；抽1張卡片。之後，這張角色卡，在這場對戰中，力量值+1000。	我可以使用這個【攻擊時】效果，發動自己在廢棄區的角色卡的【KO時】效果嗎？	不可以。
9	OP03-012	馬歇爾·D·汀奇	角色	【攻擊時】可將1張自己力量值4000以上紅色的角色卡放置到廢棄區；抽1張卡片。之後，這張角色卡，在這場對戰中，力量值+1000。	我可以使用這個【攻擊時】效果，將原本力量值3000以下附加咚!!卡變成力量值4000以上的角色卡放置到廢棄區嗎？	可以。
10	OP03-016	炎帝	事件	【主要】若自己的領航卡是「波特卡斯·D·艾斯」時，KO最多1張對力量值8000以下的角色卡，自己的領航卡，在這個回合，獲得【雙重攻擊】，力量值+3000。 (這張卡片造成的傷害為2) 【觸發器】KO最多1張對力量值6000以下的角色卡。	如果發動這個【主要】效果但選擇不KO角色卡時，自己的領航卡「波特卡斯·D·艾斯」可以獲得【雙重攻擊】，力量值+3000嗎？	可以。
11	OP03-027	山姆	角色	【登場時】若自己的領航卡擁有《東方藍》特徵時，將最多1張對手費用2以下的角色卡置為休息狀態，且場上沒有自己的「布奇」時，使最多1張自己手牌中的「布奇」登場。	如果自己的領航卡沒有《東方藍》特徵，場上沒有自己的「布奇」時，我可以使用這個【登場時】效果讓1張自己手牌中的「布奇」登場嗎？	不可以。
12	OP03-028	傑克斯	角色	【登場時】選擇下列其中一項。 ·將自己擁有《東方藍》特徵的領航卡或最多1張費用6以下的角色卡，置為活動狀態。 ·將這張角色卡和最多1張對手的角色卡置為休息狀態。	我可以使用這個【登場時】效果，將1張沒有《東方藍》特徵費用6以下的角色卡置為活動狀態嗎？	不可以。
13	OP03-028	傑克斯	角色	【登場時】選擇下列其中一項。 ·將自己擁有《東方藍》特徵的領航卡或最多1張費用6以下的角色卡，置為活動狀態。 ·將這張角色卡和最多1張對手的角色卡置為休息狀態。	發動這個【登場時】效果，並選擇「將這張角色卡和最多1張對手的角色卡置為休息狀態。」，我可以將這張角色卡置為休息狀態嗎？	不可以。
14	OP03-033	小八	角色	【觸發器】若自己的領航卡擁有《東方藍》特徵時，使這張卡片登場。	如果自己的領航卡沒有《東方藍》特徵時，我可以發動這個【觸發器】嗎？	可以。如果發動【觸發器】時，這張卡片不會登場而是放置到廢棄區。
15	OP03-036	杓死	事件	【主要】可將1張自己擁有《東方藍》特徵的角色卡置為休息狀態；將最多1張自己的「克洛」，置為活動狀態。 【觸發器】KO最多1張對手休息狀態費用3以下的角色卡。	自己的「克洛」，是指自己的領航卡「克洛」還是自己的角色卡「克洛」呢？	無論是自己的領航卡或自己的角色卡「克洛」都可以。
16	OP03-040	娜美	領航	在規則上，若自己的卡組為0張卡片時，自己將獲勝而非輸掉遊戲。 【咚!! x1】因為這張領航卡的攻擊，而造成對手生命值傷害時，可將1張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。	這個「造成對手生命值傷害時」效果是在那個傷害引發【觸發器】之前發動嗎？	首先對手因傷害確認生命值卡，接著發動「造成對手生命值傷害時」效果，之後，若確認的生命值卡持有【觸發器】時，再選擇要不要發動。
17	OP03-041	騙人布	角色	【速攻】(這張卡片在登場的回合即可攻擊) 【咚!! x1】因為這張角色卡的攻擊，而造成對手生命值傷害時，可將7張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。	這個「造成對手生命值傷害時」效果是在那個傷害引發【觸發器】之前發動嗎？	首先對手因傷害確認生命值卡，接著發動「造成對手生命值傷害時」效果，之後，若確認的生命值卡持有【觸發器】時，再選擇要不要發動。
18	OP03-043	卡蒙	角色	造成對手生命值傷害時，可將3張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。若有執行此動作時，將這張角色卡放置到廢棄區。	使用這張卡片之外的角色卡或領航卡攻擊造成對手生命值傷害時，可以發動這個「造成對手生命值傷害時」效果嗎？	可以。
19	OP03-043	卡蒙	角色	造成對手生命值傷害時，可將3張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。若有執行此動作時，將這張角色卡放置到廢棄區。	使用其他卡片的效果讓對手的生命值卡移動到手牌或廢棄區時，可以發動這個「造成對手生命值傷害時」效果嗎？	不可以。
20	OP03-043	卡蒙	角色	造成對手生命值傷害時，可將3張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。若有執行此動作時，將這張角色卡放置到廢棄區。	持有【雙重攻擊】的角色卡造成對手生命值2傷害時，可以發動2次這個「造成對手生命值傷害時」效果嗎？	不可以。這個效果只可以發動1次。
21	OP03-043	卡蒙	角色	造成對手生命值傷害時，可將3張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。若有執行此動作時，將這張角色卡放置到廢棄區。	這個「造成對手生命值傷害時」效果是在那個傷害引發【觸發器】之前發動嗎？	首先對手因傷害確認生命值卡，接著發動「造成對手生命值傷害時」效果，之後，若確認的生命值卡持有【觸發器】時，再選擇要不要發動。
22	OP03-047	哲普	角色	【咚!! x1】因為這張角色卡的攻擊，而造成對手生命值傷害時，可將7張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。 【登場時】將最多1張費用3以下的角色卡放回持有者的手牌，並可將2張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。	使用這個【登場時】效果將1張費用3以下的角色卡放回手牌，我可以選擇不將2張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區嗎？	可以。

卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
23	OP03-047 哲普	角色	【咚!! x1】因為這張角色卡的攻擊，而造成對手生命值傷害時，可將7張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。 【登場時】將最多1張費用3以下的角色卡放回持有者的手牌，並可將2張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。	這個「造成對手生命值傷害時」效果是在那個傷害引發【觸發器】之前發動嗎？	首先對手因傷害確認生命值卡，接著發動「造成對手生命值傷害時」效果。之後，若確認的生命值卡持有【觸發器】時，再選擇要不要發動。
24	OP03-051 貝爾梅爾	角色	【咚!! x1】因為這張角色卡的攻擊，而造成對手生命值傷害時，可將7張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。 【KO時】可將3張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。	這個「造成對手生命值傷害時」效果是在那個傷害引發【觸發器】之前發動嗎？	首先對手因傷害確認生命值卡，接著發動「造成對手生命值傷害時」效果。之後，若確認的生命值卡持有【觸發器】時，再選擇要不要發動。
25	OP03-054 騙人布橡皮筋!!!	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+2000。之後，可將1張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。 【觸發器】抽1張卡片，可將1張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。	使用這個【反擊】效果讓自己的領航卡力量值+2000，我可以選擇不將1張自己卡組的卡片放置到廢棄區嗎？	可以。
26	OP03-054 騙人布橡皮筋!!!	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+2000。之後，可將1張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。 【觸發器】抽1張卡片，可將1張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。	這個【觸發器】效果中「抽1張卡片，可將1張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。」到哪個部份是可以選擇的效果？	若選擇發動觸發器效果時，一定要抽1張卡片。之後，選擇是否將1張卡組上面的卡片放置到廢棄區。
27	OP03-055 橡膠大槌	事件	【反擊】可以廢棄1張自己的手牌：最多1張自己的領航卡，在這場對戰中，力量值+4000。之後，可將2張自己卡組上面的卡片放置到廢棄區。 【觸發器】將最多1張費用4以下的角色卡放回持有者的手牌。	使用這個【反擊】效果讓自己的領航卡力量值+4000，我可以選擇不將2張自己卡組的卡片放置到廢棄區嗎？	可以。
28	OP03-066 包利	角色	【登場時】②(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態)：從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。之後，若自己的場上有8張以上咚!!卡時，KO最多1張對手費用4以下的角色卡。	自己場上的咚!!卡有7張時發動這個【登場時】效果，從咚!!卡組追加咚!!卡。這時，可以KO1張對手費用4以下的角色卡嗎？	可以。
29	OP03-070 蒙其·D·魯夫	角色	【登場時】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)，可以廢棄1張自己手牌中費用5的角色卡：這張角色卡，在這個回合，獲得【速攻】。 (這張卡片在登場的回合即可攻擊)	我可以使用這個【登場時】效果廢棄費用4以下的角色卡嗎？	不可以。
30	OP03-072 橡膠JET槍亂打	事件	【反擊】可以廢棄1張自己的手牌：最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+3000。 【觸發器】從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。	在反擊步驟發動這張卡片，我可以不廢棄1張手牌嗎？	可以。這種情況下，力量值無法+3000。
31	OP03-076 羅布·路基	領航	【我方回合中】【每回合1次】可以廢棄2張自己的手牌：對手的角色卡遭到KO時，將這張領航卡置為活動狀態。	在我方回合尚未發動這個【我方回合中】效果，而對手的角色卡遭到KO時，選擇不廢棄2張手牌來發動這個【我方回合中】【每回合1次】效果，在該回合中，對手的角色卡又接著遭到KO時，我可以發動這個效果嗎？	可以。
32	OP03-076 羅布·路基	領航	【我方回合中】【每回合1次】可以廢棄2張自己的手牌：對手的角色卡遭到KO時，將這張領航卡置為活動狀態。	在何時支付這個「廢棄2張自己的手牌」呢？	在對手的角色卡遭到KO時，廢棄2張自己的手牌。
33	OP03-078 一笑	角色	【咚!! x1】【我方回合中】對手的角色卡全數費用-3。 【登場時】若對手的手牌有6張以上時，廢棄2張對手的手牌。	若對手的手牌有6張以上時，使用這個【登場時】效果由誰來選擇廢棄的卡片？	由發動這個【登場時】效果的玩家以背面的狀態來選擇2張對手的手牌。
34	OP03-078 一笑	角色	【咚!! x1】【我方回合中】對手的角色卡全數費用-3。 【登場時】若對手的手牌有6張以上時，廢棄2張對手的手牌。	要選擇2張對手的手牌時，對手可以變換手牌的順序嗎？	可以。
35	OP03-089 布蘭紐	角色	【登場時】從自己的卡組上面查看3張卡片，公開最多1張除了「布蘭紐」以外擁有《海軍》特徵的卡片，並加入手牌。之後，將其餘卡片放到廢棄區。	我可以使用這個【登場時】效果將擁有《前海軍》或《新海軍》特徵的卡片加入手牌嗎？	不可以。
36	OP03-090 布魯諾	角色	【咚!! x1】這張角色卡獲得【防禦】。 (對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片) 【KO時】使最多1張自己廢棄區中費用4以下擁有包含『CP』特徵的角色卡，以休息狀態登場。	如果這張卡片和自己費用4以下擁有包含『CP』特徵的角色卡同時遭到KO時，我可以使使用這個【KO時】效果使與這張卡片同時遭到KO的卡片登場嗎？	可以。
37	OP03-091 貝魯梅柏	角色	【登場時】將最多1張對手原本沒有效果的角色卡，在這個回合，費用降為0。	在自己場上有「OP02-121 庫山」，並發動「【我方回合中】對手的角色卡全數費用-5。」效果時，向對手原本費用6的角色卡發動這個【登場時】效果，之後，如果「OP02-121 庫山」在該回合離開場上，那張角色卡的費用是1嗎？	在這種情況下，費用降為0。
38	OP03-094 空氣門	事件	【主要】若自己的領航卡擁有包含『CP』特徵時，從自己的卡組上面查看5張卡片，使最多1張費用5以下擁有包含『CP』特徵的角色卡登場。之後，將其餘卡片放到廢棄區。 【觸發器】使最多1張自己廢棄區中費用3以下黑色的角色卡登場。	以這個【主要】效果登場的角色卡，是在進行這個【主要】效果的「之後，將其餘卡片放到廢棄區。」之前發動【登場時】效果嗎？	不是，是在將其餘卡片放到廢棄區之後發動【登場時】效果。
39	OP03-095 肥皂羊	事件	【主要】最多2張對手的角色卡，在這個回合，費用-2。 【觸發器】對手廢棄1張自身的手牌。	我可以使使用這個【主要】效果，將1張對手的角色卡費用-4嗎？	不可以。
40	OP03-097 六王槍	事件	【反擊】可以廢棄1張自己的手牌：最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+3000。 【觸發器】抽1張卡片。之後，KO最多1張對手費用1以下的角色卡。	在反擊步驟發動這張卡片，我可以不廢棄1張手牌嗎？	可以。這種情況下，力量值無法+3000。

卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
41	OP03-099 夏洛特·卡塔克利	領航	【咚!!×1】【攻擊時】查看最多1張自己或對手生命值區上面的卡片，並放置在生命值區的上部或下部。之後，這張領航卡，在這場對戰中，力量值+1000。	如果使用這個【攻擊時】效果，可以查看的生命值卡卻1張都沒有時，這張領航卡還可以力量值+1000嗎？	可以。
42	OP03-099 夏洛特·卡塔克利	領航	【咚!!×1】【攻擊時】查看最多1張自己或對手生命值區上面的卡片，並放置在生命值區的上部或下部。之後，這張領航卡，在這場對戰中，力量值+1000。	使用這個【攻擊時】效果，查看在生命值區正面朝上放置的卡片，這張領航卡還可以力量值+1000嗎？	可以。這種情況下，在查看正面朝上的卡片後，該張卡片可以維持正面朝上放置在生命值區的上部或下部。
43	OP03-100 古樹王	角色	【觸發器】可將1張自己生命值區上部或下部的卡片放置到廢棄區：使這張卡片登場。	自己生命值區只剩下這一張卡片時，可以使用這張卡片的【觸發器】效果支付「可將1張自己生命值區上部或下部的卡片放置到廢棄區：」，而將這張卡片放置到廢棄區嗎？	不可以。
44	OP03-108 夏洛特·傑烈卡	角色	【咚!!×1】若自己的生命值卡張數比對手少時，這張角色卡獲得【雙重攻擊】，力量值+1000。 (這張卡片造成的傷害為2) 【觸發器】可以廢棄1張自己的手牌：使這張卡片登場。	自己比對手少1張生命值卡時，使用這張因為【咚!!×1】效果得到雙重攻擊的角色卡造成對手的領航卡2傷害。這時，在確認2傷害中的第1張生命值卡而使得生命值卡的張數相同之後，接下來要如何處理呢？	在這種情況下，雖然在確認第1張生命值卡之後會失去【雙重攻擊】和力量值+1000的效果，但是因為領航卡已經受到2傷害，所以將進行下一個傷害處理。
45	OP03-112 夏洛特·普琳	角色	【登場時】從自己的卡組上面查看4張卡片，公開最多1張除了「夏洛特·普琳」以外擁有《BIG MOM海賊團》特徵的卡片或「香吉士」，並加入手牌。之後，將其餘卡片依任意順序放到卡組下面。	我可以使用這個【登場時】效果將沒有《BIG MOM海賊團》特徵的「香吉士」加入手牌嗎？	可以。
46	OP03-118 威國	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+5000。 【觸發器】可以廢棄2張自己的手牌：將最多1張自己卡組上面的卡片加入生命值區上面。	自己的生命值卡1張時，因為對手的【雙重攻擊】受到2傷害，並在第1個傷害發動了生命值區這張卡片的【觸發器】，這種情況下，因為這個【觸發器】將卡片加入自己生命值區的效果，是在進行處理【雙重攻擊】的第2個傷害之前嗎？	是的，在第2個傷害之前發動【觸發器】，在生命值區加入卡片之後才進行下一個傷害的處理。
47	OP03-117 拿破崙	角色	【啟動主要】可將這張角色卡置為休息狀態：到下一個我方回合開始前，最多1張自己的「夏洛特·莉莉」，力量值+1000。 【觸發器】使這張卡片登場。	自己的「夏洛特·莉莉」，是指自己的領航卡「夏洛特·莉莉」還是自己的角色卡「夏洛特·莉莉」呢？	無論是自己的領航卡或自己的角色卡「夏洛特·莉莉」都可以。
48	OP03-119 斬·切·餅	事件	【主要】若自己的生命值比對手少時，KO最多1張對手費用4以下的角色卡。 【觸發器】使最多1張自己手牌中費用4以下持有【觸發器】的角色卡登場。	「若自己的生命值比對手少時」是指發動這個【主要】效果當下的生命值卡張數嗎？	是的，是當下的生命值卡張數。
49	OP03-122 狙擊王	角色	在規則上，這張卡片的卡片名稱也可視為「騙人布」。 【登場時】將最多1張費用6以下的角色卡放回持有者的手牌。之後，抽2張卡片，並廢棄2張自己的手牌。	使這張角色卡登場並發動【登場時】效果，我可以選擇不將費用6以下的角色卡放回去嗎？	可以。這種情況下仍然抽2張卡片，並廢棄2張自己的手牌。
50	OP03-123 夏洛特·卡塔克利	角色	【登場時】將最多1張費用8以下的角色卡以正面朝上加入持有者的生命值區上部或下部。	我可以使用這個【登場時】效果將自己的角色卡放置到自己的生命值區嗎？	可以。